



# West-Friesland MSX Nieuwsbrief

Club West-Friesland

Jaargang 10, Feb./Maart 2000, Nummer 30

## Colofon

### Telefoonnummers:

Bas Kornalijnslipper  
Algemeen  
Hardware 0229-270618

Paul Brugman  
PD 0229-236848

Albert Beevendorp  
Redactie 0299-438898

### Clubadres:

MSX-Club  
West-Friesland  
Diepenbroekhof 13  
1628 SL Hoorn  
F 0229-270618  
Fax: 0229-270618  
b.g.g. 06-51069177

### Redactieadres:

Albert Beevendorp  
Maasstraat 90  
1442 RW Purmerend  
F 0299-438898  
Fax: 0299-438898  
(op afspraak)

### Doelstelling:

Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de bijbehorende soft- en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan nog van opsteken.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Zonder onze toestemming mag geen artikel of een gedeelte daarvan uit deze Nieuwsbrief vernieuwvuldigd of overgenomen worden.

### Copij:

Copij voor de Nieuwsbrief in ASCII-formaat op diskette aanleveren.

Illustraties in diverse formaten mogelijk of op papier duidelijk genoeg om in te scannen.

De redactie behoudt zich het recht voor Copij en illustraties voor een latere Nieuwsbrief vast te houden, in te korten, aan te passen of zonder opgaaf van reden te weigeren voor opname.

### Volgende clubdag:

## REDACTIONEEL

Iets wat me vorig jaar weer totaal ontschoten was iedereen bij voorbaat te wensen moet ik dan maar weer achteraf doen: De beste wensen voor het jaar 2000 en mag een ieder een inventief MSX-jaar tegemoet gaan. Het MSX Computer Magazine op het Web (MCCW) begint langzaam maar zeker vorm te krijgen en de diverse projecten waar ik aan bezig ben voor de MSX beginnen ook weer langzaam wat meer vorm te krijgen. Ook mijn Home Page begint een vernieuwend tintje te krijgen na meer dan een half jaar geen update of aanvulling, op het updaten van de lijst met originele Konami's na dan, want ik ben met een totale redesign bezig. Een flinke klus kan ik alvast melden.

Albert Beevendorp

## SPELCOMPETITIE

De vorige clubdag werd weer een spelcompetitie gehouden. Deze keer werd het spel Bubble Bobble gespeeld zowel op MSX als op PlayStation. Een goede en een slechte keuze, want het spel is heel leuk, maar het spel heeft geen score wat het bijhouden van de scores sterk bemoeilijkt. De eerste drie plaatsen werden bezet door de volgende noeste Bubblers:

Yessica Postma	227700 punten
Albert Beevendorp	185000 punten
Peter Postma	173550 punten

Yessica werd beloond met een kerststol van Bakkerij Otten, de derde en zesde plaats werden beloond met 2 boeken over het programmeren beschikbaar gesteld door Jaap Hoogendijk en gingen naar Peter Postma en Jaap Hoogendijk welke zijn prijs gaf aan de tweede plaats, waardoor Albert Beevendorp ook 2 boeken ontving. Yessica Postma dient de volgende spelcompetitie te organiseren.

Verder kreeg iedere bezoeker een oliebol van Bakkerij Otten.

## MEDEDELINGEN

Op zaterdag 12 februari 2000 zal door MSX Vriendenclub in Mariënberg een MSX-veiling worden gehouden. Informatie is te verkrijgen bij Dhr. Kootstra (Tel. 074-2421921)

Op zaterdag 15 april 2000 wordt de Computerbeurs in Tilburg weer gehouden. Ook dit keer in wijkcentrum "De Schans" van 10:00 u. tot 17:00 u. Toegang f 2,50. Ook de club zal weer aanwezig zijn.

Er zijn onderdelen binnen om kleine reparaties op de PlayStation uit te voeren.

PlayStation opruiming: enkele speciale items in beperkte aantallen verkrijgbaar.

PlayStation Cooling Family *f* 75,00  
Deze versterker past exact onder een PlayStation en is voorzien van drie A/V-in aansluitingen en één A/V-uit aansluiting. Tevens bezit de versterker twee ingebouwde 6 watt speakers, een ventilator om de PlayStation te koelen en een opbergmogelijkheid van Sony 1 Mb memory-cards.

Pro Racer f 100,00  
Leuk stuur met rem- en gaspedaal en alle op de joypad aanwezige functies. Tevens is het stuur voorzien van dual-shock zodat het stuur uitstekend geschikt is voor het spelen van race-games.

Twin-stick f 75,00  
De perfecte joystick om met z'n tweeën arcade-games te spelen. Voorzien van grote knuppels en grote actieknoppen. Zeer goed te vergelijken met een speelhalgame?! lengte is 1 meter.

Transparante controller f 25,00  
Luxe joypad met alle functies van transparant kunststof.

Konami arcade classics  
Hopelijk binnenkort meer info...

## OPLOSSING LOST WORLD (2)

Na te hebben uitgerust in de inn, ga je naar het dorp AMOK en zoek je de opa van Shirl op en praat met hem. Lees daarna een boek uit de boekenkast en loop naar Port Sava. Praat natuurlijk met iedereen en je krijgt er een hulpje bij. Nu moet je teruggaan naar Spooky Plain en Ghost Town. In een van de huisjes wordt je opgesloten maar als je goed rondkijkt zal je een geheime uitgang vinden. Weer buiten moet je in een van de andere huisjes een kamer zien te vinden met daarin een groene kast. Schuif deze kast opzij en je ontdekt daar een ingang naar de Copperstone Caves. Ergens hierin wordt je de eerste sleutel aangeboden maar je moet wel wat voor doen. Na een akkoord te maken met het huidige eigenaar om de sleutel te ruilen voor een diamant moet je even teruggaan naar de Lumberjack en maak daar en praatje met hem. Hij stuurt je naar het dorp ADA waar je de leider van het verzet moet spreken. Na het gesprek brengt Sean (dit is de leider van het verzet) je naar een riolsysteem waar je moet zien door te komen. Als het lukt kom je uit onderin het kasteel DAMRAK. Tot korte genoegen, want je wordt gelijk gevangen genomen en in de cel gegooid. Een tijdje later komt een kerel bij je langs, die blijkt een undercover man van het verzet te zijn. Hij maakt de celdeur los en verdwijnt weer. Even later komt de koning bij je met twee zwaar bewapende ridders. Deze ridders moet je verslaan en dan de toren van het kasteel inklimmen om een bosmonster te doden. THER heet het bosmonster, en als hij dood is krijg van het koning een verhaal te horen. Het kasteel is nu vrij van monsters en je kunt terugkeren naar ADA waar je van Sean een beloning krijgt en van

een andere kerel wat advies. Ga nu terug naar GHOST TOWN en ruil de diamant voor de sleutel. Ga dan naar AMOK toe en praat met Shirls opa. Opa bewaart de sleutel voor je en geeft je een item waarmee hij met je kan praten over lang afstanden. Hierna moet je naar PORT FARGO toe en iemand op een steiger aanspreken (in de dorpen is het altijd aanbevolen met iedereen te praten). Verlaat FARGO en breng even een kort bezoek aan de Lumberjack en dan ga terug naar het robbers nest in de COPPERSTONE CAVES. Daar wordt je aangesproken door de robberbaas, en na een avond rust stelt hij je voor aan een collega met een bootje. Je moet nu over een ondergronds meer varen tot ergens in het westen van het meer, waar een rivierenstelsel leidt tot een steiger aan de andere kant. Eenmaal aan wal wordt je voorgesteld aan een vriend van de bootsman. Een lang verhaal volgt, waarna de bootsman en vriend verdwijnen. Eens aan wal wordt je voorgesteld aan een vriend van de bootsman.

Tony Smith en Roald Sas

## THUNDERBIRDS ARE GO DEEL 3

Na de vorige keer het pittige stuk gehad te hebben van de bedrading gaan we verder met de oplossing.

Jeff gaat Internationaal Rescue oproepen.

*Scene 18: Jeff roept op.*

Dit doe je door de microfoon aan Jeff te geven (5 punten)

Deze roept de Thunderbirds op en die komen in actie. De Take Off disks worden bekeken. (trouwens 1 ding tussendoor, het mooiste resultaat krijgt men hier met een harddisk)

*Scene 19: pod voor Thunderbird 2*

Er wordt nu gevraagd welke pod je nodig hebt en dat is pod 3 (10 punten)

Hier krijg je maar 1 poging voor.

6<sup>de</sup> paswoord (3578)

Totaal aantal punten (118 punten + 4 bonuspunten).

*Scene 20: bij de motor in de trein.*

Raak hier niets aan, alleen de boormachine en het draad anders is het gelijk game over. Geef je de boormachine dan krijg je (5 punten) en daarna het draad wederom (5 punten). Hier heb je ook maar weer 1 poging voor.

*Scene 21: in de trein na stoppen op de brug.*

Na alle spanning kun je Tintin opvrolijken door haar de bloem te geven (1 bonuspunt) en als je de sleutel op het kastje links tikt, vind je de handleiding (8 punten)

7<sup>de</sup> paswoord (7913)

Totaal aantal punten (136 + 5 bonuspunten)

*Scene 22: in de trein op de brug.*

Klik op drie flessen en je vindt het horloge (5 punten)

Het 2<sup>de</sup> spel is de klemmen op de wagon plaatsen.

De bedoeling is de klemmen precies tussen de vierkantjes die rood zijn te zetten.

Lukt dit (5 punten).

Om het voor sommige wat makelijker te maken hebben we hier maar een paswoord tussen gezet.

8<sup>ste</sup> paswoord (8420)

Totaal aantal punten (146 punten + 5 bonus punten).

Bij het 3<sup>de</sup> spel is het de bedoeling om de wagon tussen de rode lijnen te houden 1 keer een kant aanraken en game over.

Maar doe je dat niet (5 punten).

*Scene 23: in de wagon.*

Het einde is in zicht geef het notitieboekje aan Jeff en Grafton komt in de cel terecht (5 punten). Als je op de bergen tikt, dan kun je lezen dat de twee extra paswoorden 1111 en 2222 zijn en resp. de Take Off disk 1 en 2 opstarten.

Het einde van het spel, het is je gelukt en als je alle punten hebt gehaald en geen strafpunten hebt dan krijg je alle leden van de Thunderbirds te zien op het scherm, zo niet dan heb je ergens toch nog punten laten liggen. Bedankt voor het spelen. Als je tot slot met Take Off disk 1 opstart, dan verschijnt er een Promo van en Surrec titel.

Johan van Delta Soft.

## OSS 2000 BEURS

Op 15 januari was de 1<sup>ste</sup> MSX-beurs in Oss van dit millennium (*NvdR: ze leren het ook nooit, he?*). En als ik me niet vergis de 3<sup>de</sup> of 4<sup>de</sup> van de club MSX-NBNO. Er werd een trend gevolgd die werd ingezet door Tilburg en gevolgd door Zandvoort, er was uitgeweken naar een andere locatie. En als ik het mag zeggen was deze plek ook zeer de moeite waard, erg gezellig en ontzettend dicht bij het spoor (1 min).

De opkomst van standhouders was niet al te hoog (totaal 7 stuks). Zo waren daar:

### MSX-NBNO

Verkoop van hardware en natuurlijk stond men weer nieuwe leden voor hun XSW te werven. Verder hadden zij Japanse software waaronder het NV diskmagazine en 3 in 1 pack: "Gal's Quest" genaamd. Inhoud: delen 1, 2 en 2.5.

### SUNRISE

Rob Hiep en Koen van Hartingsveldt waren gekomen met een gecombineerde IDE- en RS232c Interface.

### TOTALLY CHAOS

Rinus Stoker was een klein beetje opruiming aan het houden. Ook hij promoveert het Info Blad en meldde dat hij contacten in Japan had geleverd voor het importeren van software.

### DELTA SOFT

Wij hielden grote opruiming van onze oude programma's. En we hadden twee nieuwtjes: de Oss 2000 puzzel, voorzien van MoonSound muziek, met leuke plaatjes en digitale foto's van de persoon zelf op en "Find It" promo.

### MSX-CLUB ZANDVOORT

Jaap Hoogendijk was er ook weer met de bekende collectie spullen. Verder was hij er met een PlayStation en liet daar volop mee spelen.

### COMPUTER GEBRUIKERS VERENIGING

De mensen uit Tilburg waren er om hun computer meeting op 15 april te promoten en om alvast inschrijvingen aan te nemen.

De laatste stand blijft in nevelen der memoriën gehuld. Al met al leek het een zeer geslaagde en gezellige beurs met alweer meer mensen dan vorig jaar. Wat mij wel opviel dat er veel mensen uit heel Nederland waren. En niet alleen uit het zuiden.

Johan van Delta Soft

## HET STENEN TIJDPERK

Iedereen kent het wel. Je hebt een oud programma dat goed is maar eigenlijk door de meeste MSX-gebruikers is vergeten. Zo'n programma wordt in deze nieuwe rubriek ("Het Stenen Tijdperk" genaamd) extra belicht. Mocht U nog een programma hebben of kennen maar niet hebben, neem dan contact met mij op.

Het eerste programma dat in deze nieuwe rubriek besproken wordt is T-GRAPH. T-GRAPH is een grafisch programma om grafieken mee op het scherm (en op papier) te zetten. T-GRAPH is geschikt voor de MSX-plotter en de MSX-printer. Bij gebruik van de MSX-plotter is het mogelijk de grafiek in kleur weer te geven. Het programma is prima geschikt voor het grafisch weergeven van bijvoorbeeld je energie-nota's. Het is mogelijk vier verschillende items weer te geven bijv. gas, elektra, water en telefoon. Deze vier items zijn in iedere gewenste formatie weer te geven.

Zoals zoveel goede programma's uit het Stenen Tijdperk had ook dit programma een beperking. Het was niet mogelijk gegevens op diskette op te slaan. Het is nu verleden tijd omdat één onzer huisprogrammeurs het programma heeft aangepast om gegevens op diskette op te kunnen slaan. Het programma met handleiding is uiteraard verkrijgbaar bij uw PD-man.

Paul Brugman (tel.: 0229-236848)

## KLEINE ADVERTENTIES

*Te koop:* PC IBM PS/2, printer, muis, monochr. beeldscherm, boeken, software. f 150,-. Tel.: 055-5219359

*Te koop:* Sony HBF-700P MSX-2, snelle disk-ROM, Philips CM8833-II monitor, IDE hard-disk, diverse hard- en software, boeken en tijdschriften. Tel.: 0546-861694

*Gezocht:* Role Playing Games "La Valeur" en "Arcus 2". Tel.: 0546-673103

*Gezocht:* Originele cassette Beamrider. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

*Te koop:* Navulsets voor inktcartridges voor HP, Canon en Epson. Tevens printerlinten voor Philips NMS1421/31 en Philips VW0030 MSX-printers. Tel.: 0411-683513 (tussen 13:00 u. en 21:00 u.)

*Te koop:* Philips NMS8250, 2 drives, 256 kB, snelle diskROM, DOS 2.23, geluids aanpassing, geheugen-zoekROM en nieuwe dioden. f 300,-. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

*Te koop:* Philips VG8235 in nieuwe staat. Tel.: 0543-523819

*Gezocht:* MSX-GIDS 1, MCM (België) 1-10, 12, 14, 22, MSX Leerboekjes "Opdrachten bij deel 3 en 4", Origineel boek Tasword MSX-2, software diskettes MSX-GIDS 1-10, Extra editie 1, 25. Tel.: 0341-413994

## Volgende Clubdagen

22 april 2000

24 juni 2000

**Aanvang: 12.30 u. in buurthuis "De Cogge"  
aan de Akkerwinde te Zwaag**