



# West-Friesland MSX Nieuwsbrief

Club West-Friesland

Jaargang 11, Mei/Juni. 2001, Nummer 37

## Colofon

### Telefoonnummers:

Bas Kornalijslijper,  
Algemeen, Hardware  
0229-270618

Paul Brugman, PD  
0229-236848

Albert Beevendorp,  
Redactie  
0299-438898

### Clubadres:

MSX-Club  
West-Friesland  
Diepenbrockhof 13  
1628 SL Hoorn  
☎ 0229-270618  
b.g.g. 06-51069177  
baskornalijslijper  
@zonnet.nl

### Redactieadres:

Albert Beevendorp  
Maasstraat 90  
1442 RW Purmerend  
☎ 0299-438898  
bifi@msxnet.org

### Doelstelling:

Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de bijhorende software en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom, een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan nog wat van opsteken.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

**Internet Home Page:**  
www.mcwf.msx2.com

**Volgende clubdag:**  
29 september 2001

## REDACTIONEEL

De zomer staat weer voor de deur. Op het moment dat ik dit schrijf lijkt het al zomer. Maar om deze zomer voorbij te laten gaan zonder MSX na deze laatste clubdag van dit seizoen zou ik nooit durven. Ik ga me voornamelijk bezighouden met de nieuwe editie van Not Again! van Flying Bytes en wat er allemaal aan gedaan gaat worden, is elders in deze uitgave te lezen.

Tilburg 2001 was weer eens goed voor mij. Ik heb onder de vlag van Delta Soft een nieuw spel uitgebracht: Musical Memory, een memoryspel dat eens niet gebaseerd is op plaatjes, maar op stukjes muziek. Deze staat als extraatje op de Delta Soft Collection CD die zij in Tilburg hebben uitgebracht waarvan elders een recensie te vinden is. Dit spel is uit persoonlijke overwegingen niet gerecenseerd.

Op de beurs in Tilburg was ook de geestelijke vader van MSX, Dr. Kazuhiko Nishi van het Japanse ASCII corporation, samen met een delegatie van 6 Japanners, aanwezig om een lezing te geven over het ontstaan van MSX.

Ook werden de plannen voor MSX in de toekomst voor de eerste maal officieel uit de doeken gedaan. Ook hiervan een kleine preview in deze uitgave.

Tot slot wens ik een ieder na deze clubdag een prettige vakantie toe.

Albert Beevendorp

## SPELCOMPETITIE

De spelcompetitie van 31 maart werd verzorgd door Anne de Raad. Het spel was Not Again en was speciaal aangepast met 11 nieuwe West-Friesland levels. De levels hadden onder andere namen van BiFi, Paul, Ditta, MCWF en Bas. Dit is tot nu toe het meest originele spel voor de competitie geweest en is nu ook bij Paul in het Public Domain bestand opgenomen.

Dit keer waren er maar liefst 5 prijzen beschikbaar gesteld. Er is besloten om de eerste prijs te belonen met het cadeau van MSX-Vriendenclub Mariënberg, een blik pinda's. De tweede plaats werd beloond met een poppetje van Krimson (Suske en Wiske), aangeboden door Jaap Hoogendijk. Ook de club had een aantal prijzen beschikbaar gesteld. Twee 'computer-animals' voor de derde en elfde plaats en het 'Gevuld Westfriesje' ging naar Paul Brugman, die als zesde was geeindigd en zal daarbij ook de volgende spelcompetitie verzorgen.

- |                      |       |
|----------------------|-------|
| 1. Albert Beevendorp | 37370 |
| 2. Alex Kalkwiek     | 29745 |
| 3. Bartholo Kobes    | 14305 |
| 4. Ditta Visscher    | 10925 |
| 5. Jaap Hoogendijk   | 10185 |
| 6. Paul Brugman      | 10095 |
| 7. Jeroen Brugman    | 10075 |
| 8. Bert Stuurman     | 7825  |
| 9. Dhr. Kuilder      | 2245  |
| 10. Dhr. Gies        | 1795  |
| 11. Dhr. Riegen      | 1425  |

Bas Kornalijslijper

## MSX-DOS 2 IN PHILIPS NMS 8245

Deze inbouwbeschrijving is geschikt voor de Philips NMS 8245. Er zijn verschillende versie van MSX-DOS 2. Deze beschrijving betreft een versie zonder schakelaar, want MSX-DOS 2 kan met een bepaalde toets aan of uit geschakeld worden. Natuurlijk is met een kleine aanpassing een schakelbare versie in te bouwen.

Benodigdheden:

- 27512 eprom met MSX-DOS 2.\*\*
- 74LS138
- 74LS175

Vorbereiding:

- 27512 pennen 1, 20, 22 en 27 inkorten
- 74LS138 alle pennen inkorten
- 74LS175 alle pennen inkorten

Het inbouwen:

- Soldeer de 27512 met de overgebleven pennen op U7, dit is de systeemrom.
- Plak de 74LS138 en de 74LS175 met een stukje dubbelzijdig plakband op de print vlakbij de eprom.

Maak de volgende verbindingen:

1. 27512 pen 14 met de 74LS138 pen 8 en de 74LS175 pen 8
2. 27512 pen 28 met de 74LS138 pen 16 en de 74LS175 pen 1, 5, 12 en 16.
3. 27512 pen 1 met de 74LS175 pen 2
4. 27512 pen 2 met de 74LS138 pen 1
5. 27512 pen 11 met de 74LS175 pen 13
6. 27512 pen 12 met de 74LS175 pen 4
7. 27512 pen 20 met CS1 pen 1 (slotconnector)
8. 27512 pen 22 met de 74LS138 pen 4 en U11 pen 28 (Engine)
9. 27512 pen 26 met de 74LS138 pen 6
10. 27512 pen 27 met de 74LS175 pen 15
11. 74LS138 pen 2 met U1 pen 4 (Z80)
12. 74LS138 pen 3 met U1 pen 5 (Z80)
13. 74LS138 pen 5 met U1 pen 22 (Z80)
14. 74LS175 pen 9 met 74LS138 pen 13

Wanneer alles goed is aangesloten is MSX-DOS 2 aanwezig.

Bas Kornalijnslijper

## EVEN VOORSTELLEN

Eigenlijk ben ik per toeval aan het MSX systeem verknocht geraakt. In de zesde klas van de lagere school (1984) speelde ik op het schoolplein met handhelds en zo nu en dan huurde ik een Acorn Electron van de bibliotheek om daarop Pacman en Frogger te kunnen spelen. Omdat mijn vader een eigen bedrijf had en heeft, wilde hij op een gegeven moment graag een computer kopen om daarop de administratie te kunnen doen. Uiteraard was ik enthousiast. Ik weet nog goed dat ik in de winkel eigenlijk direct voor de C64 koos; ik had daar veel over gehoord en hij was goedkoop. De verkoper (hem wil ik nog graag eens spreken) praatte mijn vader echter een veel duurder systeem aan. Het apparaat was splinternieuw en had ongekennde mogelijkheden. Het ding werd gekocht en zo had ik mijn eerste MSX in huis, een Philips MSX2 VG8235/00. De eerste jaren van mijn MSX-hobby waren niet zo heftig. Ik kopieerde wel veel, maar gekraakte megaroms deden het om een duistere reden niet op mijn computer. Ook had ik maar een enkelzijdige diskdrive. Pas veel later ontdekte ik dat de 00-serie een geheugenfout heeft. Door een schoolkameraad werd ik zo rond 1990 wat enthousiaster over MSX en ging ik ook een beetje programmeren. Hij had een originele FMPAC gekocht en ik viel destijds stijl achterover van het geluid. Hij introduceerde me bij de MSX Computer Club Groningen en begin jaren 90 ging ik daar dan ook trouw elke maand naar toe. In 1991 ontmoette ik daar Henk Moesker en Pascal Oldenzeel. Henk was bezig met een eigen MSX blad en Pascal leek echt in 'de scene' te zitten. Hij kende veel mensen (MSX Engine) en had altijd de nieuwste software. We besloten te gaan samenwerken en Flying Bytes was geboren.

Er bleek op de club in Groningen een behoorlijk aantal talenten te zitten. Michiel de Vries kon goed programmeren, ik kon muziek maken en ook waren er behoorlijk wat goede tekenaars. Flying Bytes heeft dan ook aardig wat producten gemaakt zoals MEG, PSG Tracker, Bananenvla, Not Again! en ook Meridian, de MIDI-sequencer die momenteel nog steeds door Michiel verder wordt ontwikkeld. In deze periode heb ik mijn VG8235 verkocht en een NMS8245 aangeschaft. Deze heb ik vervolgens vrij snel weer ingeruild voor mijn huidige MSX-machine, een MSX turboR GT (Inmiddels is daar overigens mede dankzij Bas de nodige hardware bijgekomen waaronder de NMS8280 en een prototype van de VG8235).

Flying Bytes had goede contacten met MSX Engine en daardoor ook met Japan. Op een

gegeven moment is Flying Bytes gaan fungeren als 'doorgeefluik' voor Nederlandse producten die in Japan via het 'Takeru'-systeem (software-automaten) zijn verkocht.

In 1995/1996 werd het wat minder met de Nederlandse MSX scene en vooral Henk, de drijvende kracht achter Flying Bytes, verlegde zijn interesse naar andere systemen. Ook wilde hij commercieler. Het resultaat hiervan is Dimension Plus, de grootste gamestore van Noord-Nederland. Inmiddels heeft Dimension Plus ook in Doetinchem een filiaal geopend.

Destijds heb ik de keuze gehad om mee te gaan met Dimension Plus of mijn studie rechten af te maken. Ik heb voor het laatste gekozen en dat is ook de reden waarom ik uiteindelijk in Hoorn ben beland. Ik kreeg hier een functie als kandidaat-notaris. Ook MSX Engine verlegde in 1995/1996 haar werkzaamheden en ging commercieel verder. Ivo Wubbels en Falco Dam hadden hierdoor eigenlijk geen tijd meer om hun werk voor MCCM voort te zetten. Ik had al eens bewezen wel een stukje te kunnen schrijven. Zodoende ben ik voorgesteld aan Frank Druiff en vanaf dat moment tot het einde van het blad in 1997 was ik de vaste spelrecensent (NvdR: in zo'n geval had deze eindredacteur gehoopt dat deze spellenrecensent Four On A Row recenseerde).

In 1997 werd alles anders. Het studentenleven was afgelopen. Ik kreeg een fulltime baan en verhuisde naar Hoorn. Ook was MCCM ter ziele gegaan en ik verloor het contact met de Groningse MSX scene. Gelukkig was daar MCWF! In 1997 ging ik voor het eerst naar de clubdagen, maar nog erg onregelmatig. Tegenwoordig probeer ik zo vaak mogelijk te komen en heb ik het er erg naar mijn zin. Ook al ben ik geen echte IT-er, MSX heeft mij in het verleden veel plezier bezorgd, doet dat nog steeds en blijft dat hopelijk ook nog heel lang doen.

Anne de Raad

## VOEDINGSAANPASSINGEN VOOR PHILIPS VG 8235/20 EN NMS 8245

Wanneer een Philips VG 8235/20 of een Philips NMS 8245 gewijzigd of gerepareerd wordt bestaat de kans dat tijdens het gebruik van de diskdrive het beeld verstoord wordt. Dit kan gebeuren nadat bijvoorbeeld de enkelzijdige diskdrive is vervangen voor een dubbelzijdige of de dubbelzijdige vervangen is voor een nieuwe. De standaard diskdrives werken zowel op 5 volt als 12 volt. De meeste moderne diskdrives werken alleen op 5 volt. De 5 volt wordt hierdoor veel zwaarder belast. Het is dan mogelijk op de 12 volt te verlagen naar 5 volt maar er is echter een veel makkelijkere oplossing.

Bij een Philips VG 8235/20 moet op de voedingsprint spoel L1 vervangen worden door een draadbrug.

Bij een Philips NMS 8245 moet op de voedingsprint spoel L2 vervangen worden door een draadbrug.

Bas Kornalijslijper

## NOGMAALS: OPROEP

Een video-amateur is op zoek naar beelden die hij kan gebruiken om in de ether te verspreiden. Hierbij wordt gedacht aan testbeelden, informatiebeelden, etc. Tevens zoekt hij naar manieren om zelf teksten in het beeld te verwerken, dus eventuele teksten moeten eenvoudig te wijzigen zijn. Neem voor meer informatie contact op met:

R. Degeling  
Zwanebloem 40  
1689 PE Zwaag  
0229-245381

e-mail: rdegeling@zonnet.nl



Naam : .....  
Adres : .....  
Postcode : .....  
Plaats : .....  
Telefoon : .....

Ik neem een abonnement op het *MSX-Info Blad* en ontvang dit blad vier keer per jaar voor Fl. 15,—. Ik word lid vanaf nummer 18/19/20/21\*

\* (doorhalen wat niet van toepassing is).

**Sturen naar:**  
Totally Chaos  
*MSX-Info Blad*  
Rotterdamstraat 73  
6415 AV Heerlen  
SNS Bank: 928851222  
Giro: 2495572

**Tel:** (045) 572 95 09  
**Mobiel:** (06) 23 30 09 60  
**BBS:** (045) 570 87 63  
**Email:** [msxinfo@home.nl](mailto:msxinfo@home.nl)

## NOT AGAIN! 2001

In 1994 heeft Flying Bytes tijdens de computerbeurs in Zandvoort het spel Not Again! released. Dit is een verslavende Pong-variant, waarmee de clubleden van MCWF recentelijk hernieuwd hebben kunnen kennismaken. Not Again! is namelijk het spel dat gespeeld is tijdens de afgelopen spelcompetitie. De gespeelde Not Again! op de clubdag is niet identiek aan het origineel. Speciaal voor de spelcompetitie hebben we namelijk de editor weer van stal gehaald en hiermee nieuwe levels gemaakt die betrekking hebben op MCWF.

Tijdens de voorbereiding voor de spelcompetitie ontstond al snel de gedachte om Not Again! een opfrisbeurt te geven. In 1994 werden we gekweld door tijdsdruk en het eindresultaat was eigenlijk niet wat we oorspronkelijk in gedachten hadden.

De crew die aan Not Again! 2001 werkt is niet dezelfde als 7 jaar terug. Naast 2 oorspronkelijke Not Again!-creators Sander Zuidema en ikzelf, gaat Albert Beevendorp het nodige programmeerwerk voor zijn rekening nemen. De editor zal worden geïntegreerd in het spel, de muziek zal worden uitgebreid (onder meer OPL4-ondersteuning), er zullen nieuwe levels worden gemaakt en nog veel meer. We houden jullie op de hoogte!

Anne de Raad

## ZWART-BEELD PROBLEEM

Het overkomt iedereen wel eens: omdat een eerdere MSX door omstandigheden niet meer helemaal meer funtioneeert en de prijzen van tweedehands computers in een aantal gevallen onder de reparatiekosten komen, wordt er meestal over gedacht om een tweedehands MSX computer te kopen. De computer wordt aangesloten en na het verschijnen blijft een zwart beeld zichtbaar.

Vaak wordt er dan gedacht dat het apparaat defect is en men raakt in paniek en vaak worden deze ter reparatie aangeboden, terwijl er dan helemaal niets aan de hand blijkt te zijn. Er kunnen een paar dingen gebeurd zijn:

- De MSX staat in Basic, alleen kun je dat niet zien. Of dit het geval is kan worden getest door COLOR 15,4,4 op te geven, deze bevindt zich standaard achter <F6> (SHIFT-F1), zodat er weer tekst zichtbaar wordt. Als dit werkt, dan is er niets aan de hand en kan er gewoon verder worden ge-

werkt. Geef hierna wel even SET SCREEN zodat deze instellingen ook na het opnieuw opstarten van de computer gehandhaafd blijft.

- Er is iets goed fout met het apparaat.

### *Hoe ontstaat dit probleem?*

Deze instelling komt niet zomaar voor... De volgende mogelijkheden houden verband met elkaar, omdat in feite hetzelfde wordt gedaan:

- Ergens bleek de vorige eigenaar het nodig of leuk om de MSX van de hand te doen met een van de volgende instellingen: COLOR 0,0,0 of COLOR 1,1,1. Vervolgens werd een SET SCREEN gedaan om de instellingen te bewaren.
- Er zijn ook Nederlandse software-producten die het nodig vinden om de kleurinstellingen te wijzigen om bij het beëindigen van het programma door middel van een RESET de computer op te laten starten met een zwart scherm, er van uit gaande dat iedere MSX gebruiker eerst naar het hoofdmenu terugkeert om via deze weg het programma te verlaten. Op een PC moet er altijd worden teruggekeerd naar MS-DOS, maar op een MSX is het onzin om de gebruiker enigszins te verplichten deze procedure uit te voeren.

Albert Beevendorp

## Delta Soft Collection CD 1988 - 2000

Toegegeven, het is een mond vol, maar deze CD bevat alles waar Delta Soft zich de laatste 12 jaar mee bezig heeft gehouden. Bijna alle Delta Soft producten zijn op de CD opgenomen, alsmede achtergrondinformatie van alle producten. Het enige spel dat niet op de CD staat is Find It, echter de achtergrondinformatie over Find It is wel op de CD opgenomen. Tot slot is er op de CD een nieuw spel opgenomen.

### *De verpakking*

De CD zit verpakt in een DVD-hoesje met een nette handleiding en een kortingsbon waarmee bij Sunrise een MoonSound kan worden aangeschaft met f 10,- korting. Om het geheel te completeren is de CD voorzien van een label dat in de kleuren van het logo van de Collection CD is geprint.

### *Het opstarten*

Bij het opstarten komen we een paar kleine probleempjes tegen: ik krijg de CD niet opgestart op mijn MSX, omdat de CD voor de PC is. Na het plaatsen van de CD-ROM in de drive wordt deze automatisch gestart. Er verschijnt een menu dat vraagt of het Nederlandse of Engelse installatiemenu moet worden getoond of dat het programma verlaten moet worden, bijvoorbeeld omdat de installatie al gedaan is.

Na het kiezen van de taal van het installatiemenu wordt gevraagd onder welke Windows we gaan installeren. Na het kiezen uit de lijst wordt de installatie van het menu daadwerkelijk gestart. Voor de installatie is ongeveer 25 MB harde schijf ruimte nodig. Na de installatie is 12 MB ingenomen voor het menu. Eindelijk kunnen we kijken wat Delta Soft al die jaren bekookstofd heeft. Na het starten van het menu treffen we het Collection CD logo aan met daaronder 4 knoppen.

De bovenste twee knoppen geven aan in welke taal we verder willen gaan. Zoals gebruikelijk is voor Delta Soft producten is de keuze uit Nederlands of Engels. De twee knoppen daaronder zijn respectievelijk voor het schakelen van de achtergrondmuziek en het verlaten van het programma. Nu is de manier waarop de knop voor het schakelen van de muziek een beetje vreemd gekozen. Op de knop is te zien wat de huidige status van de schakelaar is, terwijl het logischer is om de knop aan te laten geven wat de nieuwe status wordt. Na het kiezen of we wel of geen achtergrondmuziek willen en het kiezen van de taal waarin we verder willen gaan komen we in het menu terecht.

Het menu bevat een achttal knoppen: De geschiedenis van Delta Soft, De Software, Home Pages, Foto Gallerie, Muziek Gallerie, Anderen over Delta Soft, PC Goodies en Programma Verlaten. In De geschiedenis van Delta Soft stellen de leden zich voor en vertellen ze iets over zichzelf. Met de Home Pages is de 'geschiedenis van de Delta Soft Home Page' te volgen. De foto gallerie toont diverse foto's van de leden, mede MSX gebruikers en diverse andere dingen. In de muziek gallerie is een replayer te vinden waar de muziek van Thunderbirds Are Go en Find It te beluisteren zijn. De PC goodies bevat diverse bureaubladen en Winamp skins van Delta Soft producten.

### *De Software*

Van alle producten (behalve zoals eerder gemeld Find It) zijn alle diskettes als diskimages op de CD gezet. Deze zijn met een druk op de knop op diskettes te zetten. De diskimages zelf

zijn ook te gebruiken met MSX emulatoren, echter het is vanzelfsprekend dat de juiste werking niet gegarandeerd is door niet-perfecte emulatie van de MSX. Over ieder product is achtergrond-informatie te lezen dat door de ieder van de makers voorzien is van commentaar. Van ieder spel zijn logo's en labels te zien en indien er reclame over is verschenen en recensies in bladen is deze ook te lezen op de CD in de vorm van gescande pagina's. Alleen op deze CD te vinden is Musical Memory. We kennen allemaal wel Memory, waarbij een reeks gelijke vakjes worden getoond en er de helft aan aantal plaatjes onder verscholen ligt. Dit keer zijn het geen gelijke plaatjes die bij elkaar gezocht moeten worden, maar gelijke stukjes muziek.

### *Anderen over Delta Soft*

Delta Soft heeft diverse prominente mensen in de MSX wereld gevraagd te schrijven over hoe zij Delta Soft hebben leren kennen en wat zij Delta Soft vinden. Hun bijdragen zijn achter deze optie te lezen. Mensen als Bas Kornalijnslijper, Jaap Hoogendijk, Rob Hiep, Mari van den Broek en ikzelf hebben hun mening over Delta Soft kunnen geven.

### *Conclusie*

Delta Soft heeft met dit alles een heel veelzijdig, interessant maar vooral ook leuk product in elkaar gezet. Het menu wilde in eerste instantie niet werken op mijn computer, dus heb ik er zelf voor gezorgd dat deze werkt op mijn computer. Deze versie zal wellicht op moment dat u dit leest ter download op de Delta Soft Home Page ([www.deltasoft.msx2.com](http://www.deltasoft.msx2.com)) te vinden zijn. Voor een bedrag van f 20,- is het geheel een aanrader om aan de collectie toe te voegen. Helemaal omdat je nu bijna alles van Delta Soft in één keer hebt.

Albert Beevendorp

## **OPROEP**

Het is de bedoeling om weer een MSX-Club op te richten in Alphen aan de Rijn. Dit kan ik niet alleen en wilde ik ook vragen of er in Alphen aan de Rijn of in omgeving daarvan geïnteresseerden zijn voor een MSX-Club. Ik hoop op reacties en hoop dat er dan genoeg zijn om een MSX-Club op te richten.

Tel.: 0172 492015

e-mail: [johan@msxplaza.com](mailto:johan@msxplaza.com)

Johan

## DE CLUBDAG

MSX-Club West-Friesland organiseert zaterdag 29 september een clubdag. Gelijktijdig met de clubdag van zaterdag 29 september organiseert MSX-Club West-Friesland een MSX-veiling. De clubdag begint om 10.00 u. De activiteiten op deze dag zullen zijn:

- PD-Bak
- Reparaties en uitbreidingen voor MSX en PlayStation
- Problemen oplossen
- Programmeren
- Muziek
- Diverse MSX-groepen aanwezig (verkoop en demonstratie), o.a. MSX-Club Zandvoort en Delta Soft
- Spelcompetitie (aanvang 13.00 u.)

### *De veiling*

Vanaf 10.00 u. is het mogelijk om veilingstukken in te leveren. Alles is welkom, MSX-1, MSX-2, cassettes, diskettes, cartridges, hardware, enz.

Na de spelcompetitie zal er met de veiling begonnen worden. De veilingmeester zal alles per opbod proberen te veilen. Bij ieder item zal een kleine uitleg gegeven worden.

Uit ervaring weten wij dat er zeer veel speciale items aangeboden worden. Momenteel zijn deze nog niet bij ons bekend, echter op de West-Friesland Home Page ([www.mcwf.msx2.com](http://www.mcwf.msx2.com)) zal voor zover mogelijk een actuele lijst van aangeboden items worden geplaatst.

Tot ziens op de clubdag.

Bas Kornalijslijper

## CLUBDAG IN LANDGRAAF

Op zaterdag 5 mei 2001 zijn meneer en mevrouw Kootstra van MSX-vriendenclub Mariënberg, Bas Kornalijslijper en Ditta Visscher van MSX-Club West-Friesland op bezoek geweest bij de Vereniging van Computergebruikers Landgraaf. Zij houden elke maand een clubdag in de Limburgse plaats Beek. We werden ontvangen met koffie en echte Limburgse Vlaai. Er waren ongeveer 10 leden aanwezig, die allen hun eigen computer hadden meegebracht. Gedurende de dag werden er met elkaar problemen opgelost, dingen uitgeprobeerd en er werd gezellig gecomputerd.

Ook werd er een spelcompetitie georganiseerd. Er werd Rollerball gespeeld. De winnaar had ruim 50000 punten en won met deze hoge score een CD-rek. Natuurlijk had MSX-Club West-Friesland als prijs een Originele Hoornsche Broeder meegenomen. Ook de club uit Mariënberg had natuurlijk een prijs meegebracht. Deze keer een krenten/rozijnen brood.

Om ongeveer 16.00 uur kwam er een einde aan deze gezellige dag.

Ditta Visscher

## TILBURG 2001

Zaterdag 21 april 2001 was de Internationale MSX-beurs in Tilburg. De grote publiekstrekker moest worden de delegatie van Japanse bezoekers, waaronder geestelijke vader van de MSX, Dr. Kazuhiko Nishi van ASCII corporation Japan. Op de MSX-Mailinglist en in de nieuwsgroepen werden we al diverse malen op de hoogte gesteld van zijn eerst mogelijke komst, vervolgens was dat zeker, gevolgd door het gerucht dat hij een lezing zou geven. Later werd ook dit bevestigd. Tot slot kwam de melding hoe laat die lezing zou aanvangen: 11.00 u. Ik zij de gek om vroeg zijn bed uit te komen om op tijd bij die lezing te kunnen zijn en stond om 10.24 u. op het station in Tilburg te wachten tot mijn (van te voren geregelde) vervoer mij op kwam halen. Als duidelijk meeting-point voor MSX (dat kan immers ook niet anders met rood haar en bekend zijnde van de foto op mijn home page, zodat het toch nog enig nut had die foto online te zetten) werd ik vergezeld door Sander Zuidema. Elkaar nog totaal niet kennend zijn we aan de praat geraakt over een revival die momenteel meer zekerheid heeft van gebeuren dan velen over de revival van de MSX denken en zeggen, echter over het publiek maken van die vorderingen ga ik niet, dat hebben we overgelaten aan de welbespraakte Anne de Raad.

Enfin, nadat eindelijk (na ruim een half uur wachten) en nog iemand zich aan de 'MSX-halte' toegevoegd te hebben zijn we net voor elfen bij De Schans aangekomen. Binnengekomen vernamen we dat de lezing, wegens afwezigheid van Dr. Nishi, verschoven was naar 13.00 u. Opgelucht aangepufd op de bovenste etage waar Delta Soft gevestigd was, voor de duur van de beurs, om wat dubbele Konami titels te koop te zetten, heb ik een paar ronden gemaakt. Al van tevoren wetende dat een gedeelte van de Japanse delegatie door Anne de Raad vervoerd zou worden naar Tilburg en hij

nog niet aanwezig was, kon ik dus opmaken dat als ik Anne rond zag lopen, dat de Japanse delegatie eveneens gearriveerd was. En rond 12.00 u. was het zover. Dr. Nishi was gearriveerd (zo werd ons gemeld). Net voor de lezing werd nog een veiling gehouden met twee voor mij heel interessante titels: Game Master 2 van Konami en Xak - The Tower of Gazzel. Toen ik deze 'in de pocket' had, heb ik mij een plaatsje veroverd om de lezing bij te wonen.

### De lezing

Na de introductie door Anne begint Dr. Kazuhiko Nishi van ASCII corp. de lezing. Hij begint alle aanwezigen te bedanken voor het nog steeds gebruiker zijn van het MSX-systeem gevolgd door een bekentenis dat hijzelf MSX tien jaar geleden opgegeven heeft.

### MSX volgens Dr. Nishi

Volgens Dr. Nishi moest er net zoals VHS een standaard komen die door vele fabrikanten gebruikt kon worden toen hij hoorde dat ieder merk computer zijn eigen besturingssysteem nodig had en dat je alleen bij die fabrikant software kon bemachtigen voor dat systeem. Ook moest deze computer beter zijn dan de bestaande systemen. Dus moest het grafisch beter zijn dan de toen beste grafische systemen: CGA en MCGA. Chipsfabrikant Yamaha werd gevraagd de nieuwe grafische chip te ontwikkelen, en dus werkte Yamaha aan zowel de nieuwe grafische als audio processor.

### MSX betekenis

Dr. Nishi weet van de verschillende interpretaties van de letters MSX. Sommigen zijn van mening dat het voor MicroSoft eXtended staat. Anderen menen dat het voor Matsushita, Sony and X(others) zou staan. De werkelijke betekenis zoals Dr. Nishi dat bedacht had was: *Machines (hardware) with Software eXchangeability*.

### MSX2

Voor de volgende generatie MSX moesten natuurlijk nog betere graphics komen en beter geluid komen. Ook hier werd Yamaha weer voor gevraagd. Dit geluid is een FM-synthesizer dat momenteel beter bekend onder de naam MSX Audio.

Een eerder stadium van de single-chip MSX waar Dr. Nishi vanaf de MSX1 al aan dacht. Toshiba maakte deze single-ship MSX, echter alleen met ingebouwd geluid. Dr. Nishi wilde er ook video in, echter dat had Toshiba niet gedaan. Dr. Nishi was hier niet blij mee en raakte

in conflict met Toshiba, waarna Toshiba de productie van de chip stopzette. Daar had Dr. Nishi spijt van, want die ontwikkeling moet doorgezet worden.

### Populairiteits wedstrijd

Toen bleek dat de MSX niet zo aansloeg als bijvoorbeeld televisie en telefoon, begonnen Dr. Nishi en zijn team te denken hoe dat zou komen. Hij nam een MSX mee naar zijn grootmoeder met de vraag of zij een computer wilde gebruiken die haar kleinzoon ontworpen had.

Op de vraag wat je ermee kon doen kwamen vier antwoorden met vier reacties die hier tussen haakjes staan: brieven schrijven (pen en papier), het berekenen van aandelenprijzen (rekenmachine), spelletjes spelen (televisie) en e-mail versturen (telefoon voor communicatie).

Dr. Nishi vond dat hij daar niet tegenop kon. Hij begon te bedenken wat de twee apparaten die iedereen in huis heeft (televisie en telefoon) gemeen hadden: een netwerk! Na een enigszins typisch Japans voorbeeld: 'Wat is een auto zonder snelweg? Een heel dure karaoke machine', dacht Dr. Nishi dat netwerkmogelijkheden voor MSX het antwoord zou zijn om MSX in iedere huiskamer te krijgen. Tevergeefs.

### Het integreren van MSX in communicatiemedi

Een debat over MSX3 in 1990 ging ook over het integreren van CD-ROM in MSX zodat het zou gaan lijken op Sega (spellen en programma's op CD) echter dit liep stuk omdat er een beter alternatief op komst was, namelijk DVD.

Dr. Nishi vertelt ook dat hij veel mensen heeft gesproken die nooit in computers zijn verder gegaan als MSX er niet was geweest. Toen dacht Dr. Nishi: 'misschien hebben we MSX nog steeds nodig?'

De rest is (of zal spoedig) vertaald op de West-Friesland Home Page te lezen zijn. Dit met toestemming van msx.org (waar de Engelse versie reeds enige weken te vinden is).

De lezing duurde anderhalf tot twee uur, echter ik vond het de moeite waard om naar Tilburg te komen. Buiten een enkele groep die iets nieuws had voor de beurs (waaronder Delta Soft) was er niet echt iets om te kopen. Van de 5 Konami's die ik mee had voor de verkoop zijn er 4 verkocht. Kortom, voor mij geslaagd.

Albert Beevendorp

## KLEINE ADVERTENTIES

*Te koop:* Navulsets voor inktcartridges voor HP, Canon en Epson. Tevens printerlinten voor Philips NMS1421/31 en Philips VW0030 MSX-printers. Tel.: 0411-683513 (tussen 13:00 u. en 21:00 u.)

*Gezocht:* MSX1 computers: alle modellen behalve Philips en Sony, uitgezonderd Sony HB-101P en hoger dan Sony HB-700P, en uitgezonderd Philips VG-8000. Tel.: 075-7717552 of sander@msx.org

*Te koop:* Philips NMS 8250, Philips CM-8833. Tel.: 0229-236848

*Te koop:* Commodore 1084S RGB-monitor. Werkt op de meeste typen MSX-computers incl. de benodigde kabel. f 90,-. Tel.: 0229-270618

*Gezocht:* MCCM nr. 83 en een MSX-computer met 7MHz. Tel.: 06-53616512

*Gezocht:* Videopac spellen nummers 19, 20+, 34+, 42, 46, 48, 50, 54 en hoger. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

*Gezocht:* SCC-cartridge van Konami. Tel.: 0528-269517

*Gezocht:* Eprom van de FM-PAC van Gouda of Checkmark. Tel.: 0229-270618 of 06-51069177

*Gezocht:* MSX tijdschriften, MSX-Gids 1 t/m 3, MSX-Club Magazine 1 t/m 16, Software gids 9 t/m 11, MSX-Info: Jaargang 4 nr. 5, jaargang 5 nr. 4 en 5, jaargang 6 nr. 2 t/m 6, MSX-Computing: 14, 17 en hoger. Stuur een mailtje naar: manuelbi@sci.kun.nl

*Gezocht:* FM-PAC van Panasonic. Tel.: 0172-492015. E-mail: johan@msxplaza.com

*Te koop of te ruil:* NMS 8245 MSX. Tel.: 0172-492015. E-mail: johan@msxplaza.com

# Volgende clubdagen:

Zaterdag 29 september 2001

(aanvang: 10.00 u.)

Zaterdag 15 december 2001

(aanvang: 12.30 u.)

**In buurthuis "De Cogge"  
aan de Akkerwinde te Zwaag**

**Informatie: 0229-270618 of 06-51069177, e-mail: baskornalijnslijper@zonnet.nl**